# Documento de visão

## 1. Introdução

Esse será um projeto sem fins lucrativos que visa trazer um Natal melhor para crianças carentes e para fins de organização será desenvolvido um software com capacidades auxiliadoras nessa missão.

## 2. Declaração do problema

|  |  |
| --- | --- |
| **O problema de** | Matícula das crianças e dos padrinhos para não haver erro de mais uma criança pegando um presente ou até mesmo uma criança ficar sem presente; |
| **afeta** | As crianças; |
| **cujo impacto é** | O Natal das crianças; |
| **uma solução de sucesso deveria** | Um software ágil e simples que organizasse adequadamente as matrículas e os presentes dados pelos padrinhos. |

## 3. Contexto de negócio

A equipe é composta de 6 integrantes com divisões de trabalho semanal nas segundas e terças principalmente com os horários variando de acordo com a carga do trabalho. As atualizações do projeto serão compartilhadas todas no GitHub, e as IDE´S utilizadas são em sua grande maioria o VisualStudioCode e o DEVC++.

## 4. Declaração da visão do software

|  |  |
| --- | --- |
| **Para** | Crianças carentes |
| **Que** | Cria matrículas individuais de cada criança e cada padrinho e monitora ação de entrega de presentes. |
| **O** | Natal das crianças |
| **É um** | Software que gerencia padrinhos que estão dispostos a darem um Natal melhor para crianças que precisam e também gerencia essas crianças no recebimento dos presentes. |
| **Que** | Apresente uma interface simples e útil para os usuários (padrinhos e crianças). |
| **Diferente de** | Outras campanhas de doação |
| **Nosso produto** | Organização entre padrinhos e crianças e redução de possíveis erros. |

## 5. Visão geral do produto

### 5.1 Necessidades e funcionalidades

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Necessidade** | **Funcionalidade** | **Prioridade** | **Responsável** |
| Nome Completo e Data de Nascimento (ou ano) | Cadastrar usuário  Realizar login  Vincular o padrinho a criança e vice-versa | Alta | Desenvolvedores da equipe |

### 5.2 Características tecnológicas da solução

O algoritmo será feito em linguagem c e será compartilhado no GitHub, os desenvolvedores da equipe utilizaram em sua grande parte duas IDE´s, são elas, VsCode e DevC++. Cada desenvolvedor utiliza seu próprio computador pessoal para aplicação do projeto.